
LIFEHACK ACADEMY 2

REGULAMIN PROJEKTU

ORGANIZATOR

1. Organizatorem Projektu LifeHack Academy 2 (zwanego dalej Projektem) jest BE ABLE TO HELP FUNDACJA GRUPY VECTOR (zwana dalej Organizatorem) oraz Zespół Placówek Specjalistycznych w Gdyni (zwany dalej Współorganizatorem).
2. Projekt realizowany będzie w terminie 01.10.2024-15.06.2025 w Gdyni.
3. Warsztaty w ramach projektu odbywać się będą w siedzibie Zespołu Placówek Specjalistycznych w Gdyni ul. Wejherowska 65 (zwanego dalej ZPS) oraz w siedzibie BE ABLE TO HELP FUNDACJI GRUPY VECTOR w Gdyni ul. Krzemowa 6.

WARUNKI PRZYSTĄPIENIA DO PROJEKTU

4. Celem Projektu jest niesienie wsparcia merytorycznego w zakresie usamodzielniania się młodzieży, motywowanie młodzieży do działania na rzecz własnej sprawczości, zapoznanie młodzieży z podstawowymi zagadnieniami z dziedziny ekonomii, kształtowanie umiejętności radzenia sobie w sytuacjach kryzysowych, pobudzanie kreatywnego myślenia oraz postaw przedsiębiorczych.
5. Inicjatywa skierowana jest do młodzieży będącej wychowankami placówki wsparcia dziennego ZPS w Gdyni, wychowanków pieczy zastępczej, placówek opiekuńczych oraz pozostającej lub z innych powodów kwalifikującej się do programów wsparcia na terenie miasta Gdyni.
6. Uczestnikiem Projektu może być grupa złożona z minimalnie 3 a maksymalnie 10 osób.
7. Uczestnik projektu w dniu przystąpienia do niego musi mieć ukończone 17 i nieprzekroczone 20 lat.
8. Warunkiem przystąpienia do Projektu jest dostarczenie Organizatorowi, w terminie do 8 października 2024 roku, formularza zgłoszeniowego (zał. 1) oraz oświadczenia rodzica/ opiekuna (zał. 2).

PRZEBIEG PROJEKTU

9. Rekrutacja

Zgłoszenia Uczestników do projektu w sposób wskazany w pkt. 8 można dokonać drogą mailową na adres k.rudomin@vector.net lub osobiście w siedzibie ZPS.

10. Warsztaty dla Uczestników

Warsztaty dla Uczestników Konkursu odbędą się w dwóch blokach tematycznych trwających w ramach dwóch semestrów szkolnych.

Warsztaty dotyczyć będą następujących tematów:

- 1) Rynek pracy – metody poszukiwania pracy, CV i rozmowy kwalifikacyjne, umowy o pracę etc.
- 2) Budżet oraz własne mieszkanie – zarządzanie budżetem domowym, własne konto bankowe, wynajem i urządzenie mieszkania etc.

Dla uzyskania dokumentu pełnego ukończenia Akademii Life Hack wskazane jest uczestnictwo we wszystkich Warsztatach.

11. Finał

Uroczyste zakończenie Projektu oraz rozdanie dyplomów nastąpi po uzgodnieniu terminu z Uczestnikami – nie później jednak niż do 15 czerwca 2025 roku.

NAGRODY

12. Nagrodą główną w Projekcie jest 1-miesięczny staż w firmie VECTOR Sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni.
13. Nagroda przyznana zostanie Uczestnikowi z najwyższą frekwencją na zajęciach ustaloną na podstawie listy obecności.
14. W przypadku niejasnej sytuacji określonej w pkt. 13 o przyznaniu nagrody decyduje Jury składające się z trenerów Projektu.

WARUNKI OGÓLNE

15. Regulamin Projektu dostępny jest w siedzibie Organizatora pod adresem: BE ABLE TO HELP Fundacja Grupy VECTOR, ul. Krzemowa 6, 81-577 Gdynia oraz Zespół Placówek Specjalistycznych, ul. Wejherowska 65, 81-049 Gdynia.
16. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminów określonych w pkt 8-10 niniejszego Regulaminu.
17. Wszelkie komunikaty i informacje dotyczące Projektu publikowane będą na stronie internetowej www.beabletohelp.net oraz poprzez ustalony z uczestnikami projektu komunikator.
18. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
19. Przystąpienie do Projektu oznacza:
 - 1) akceptację niniejszego Regulaminu,
 - 2) zapoznanie się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych, zawartą w punkcie 20 niniejszego Regulaminu.